

Содержание

QT6 для PX30	3
Проверка работоспособности QT6 с CMake и кросс-компиляцией	3

QT6 для PX30

Необходимо скачать [px30 sdk](#)

1. Выполните скрипт relocate-sdk

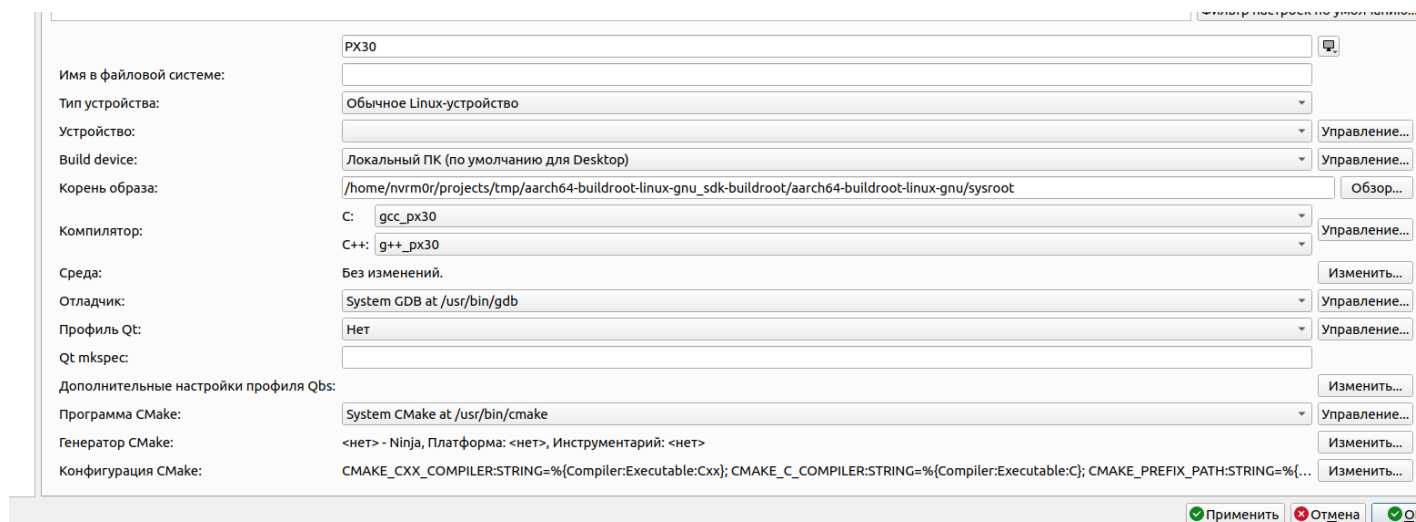
```
aarch64-buildroot-linux-gnu-sdk/relocate-sdk.sh
```

2. CMake тулчейн файл расположен: `aarch64-buildroot-linux-gnu-sdk/share/buildroot/toolchainfile.cmake`

Проверка работоспособности QT6 с CMake и кросс-компиляцией

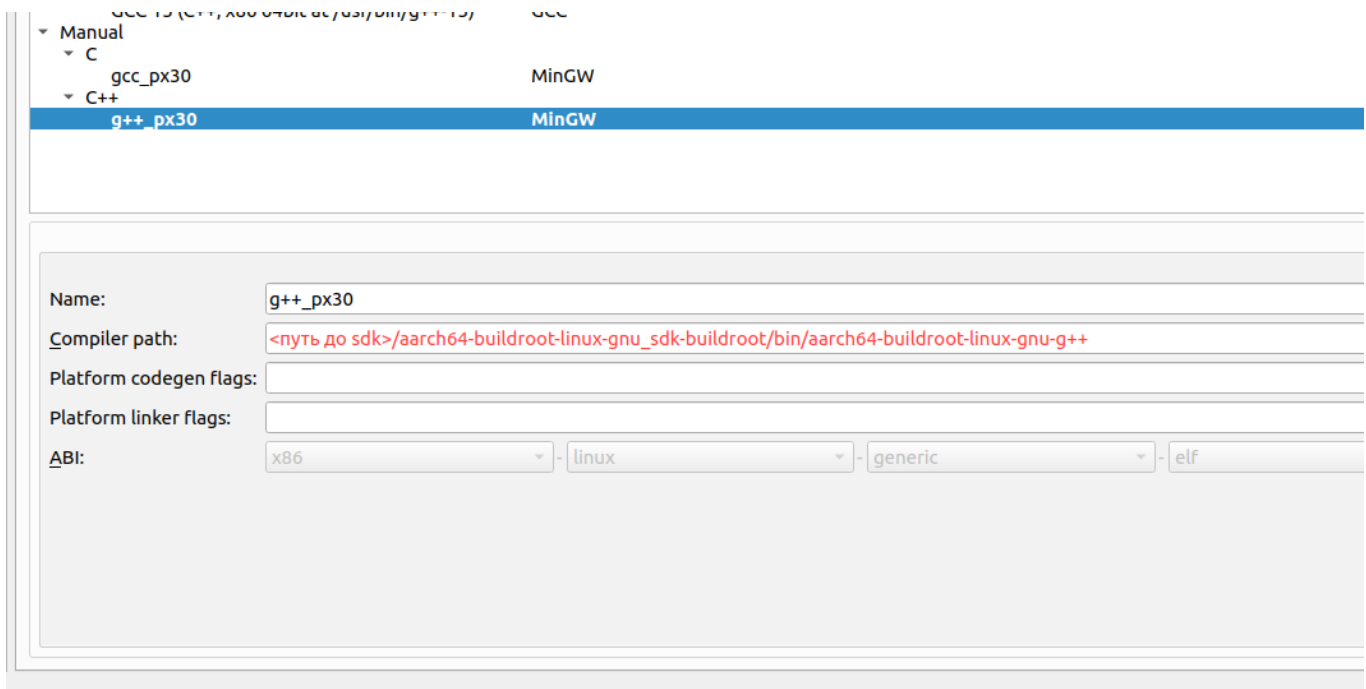
Описание проекта: Bluetooth клиент, который сканирует устройства рядом и выводит их имя.

1. Создайте новый комплект, назовите его, например *PX30*.



The screenshot shows the 'Configure Project' dialog in Qt Creator. The 'Name' field is set to 'PX30'. The 'Device' is set to 'Обычное Linux-устройство'. The 'Build device' is set to 'Локальный ПК (по умолчанию для Desktop)'. The 'Root of the image' is set to '/home/nvrm0r/projects/tmp/aarch64-buildroot-linux-gnu_sdk-buildroot/aarch64-buildroot-linux-gnu/sysroot'. The 'Compiler' is set to 'gcc_px30' and 'C++' is set to 'g++_px30'. The 'Environment' is set to 'Без изменений'. The 'Debugger' is set to 'System GDB at /usr/bin/gdb'. The 'Qt mkspec' is set to 'Нет'. The 'Additional profile settings' section shows 'CMake program' set to 'System CMake at /usr/bin/cmake'. The 'Generator' is set to '<нет> - Ninja, Платформа: <нет>, Инструментарий: <нет>'. The 'CMake configuration' is set to 'CMAKE_CXX_COMPILER:STRING=%{Compiler:Executable:Cxx}; CMAKE_C_COMPILER:STRING=%{Compiler:Executable:C}; CMAKE_PREFIX_PATH:STRING=%{...}'. The 'Apply' button is highlighted.

- Перейдите во вкладку *Компиляторы* и добавьте компилятор для C <путь к `sdk>/aarch64-buildroot-linux-gnu_sdk-buildroot/bin/aarch64-buildroot-linux-gnu-gcc` и C++ <путь к `sdk>/aarch64-buildroot-linux-gnu_sdk-buildroot/bin/aarch64-buildroot-linux-gnu-g++`. Проверьте что ABI распознался правильно: `arm-linux-generic-elf-64bit`. Сохраните настройки, нажав на *Применить*



2. Во вкладке *Комплекты*, выберите созданные компиляторы, выберите их из выпадающего списка *Компилятор C* и *Компилятор C++*.
3. Проверьте что выбрана *Программа CMake*, можно выбрать ту, которая установлена в вашей основной системе.
4. Проверьте что указан корень образа как *<путь к sdk>/aarch64-buildroot-linux-gnu_sdk-buildroot/aarch64-buildroot-linux-gnu/sysroot*
5. Убедитесь, что тип устройства выбран «Обычное Linux-устройство»
6. [Скачайте проект](#) и откройте его в Qt Creator
7. В качестве комплекта выберите *PX30*.
8. Соберите проект, нажав на *Сборка*→*Собрать проект «BTLookup»*